



COPA MANAUS DE FUTEBOL DIGITAL

REGULAMENTO:

1.EVENTO

A Copa Manaus é o Campeonato Manauense de Futebol Digital, que será disputado através do game Pro Evolution Soccer 2017 (PES17), a competição será disputada na plataforma PS4. O Campeonato será realizado no dia 5 de março de 2017 Na Pizzaria Tip Top localizado na Rua Desembargador Gaspar Guimarães, número 241, Bairro União.

2.DISPOSIÇÕES GERAIS

2.1. As questões não previstas neste Regulamento ou quaisquer dúvidas que possam surgir serão julgadas por uma comissão composta por representantes da organização do evento, cujas decisões são soberanas e irrecorríveis.

2.2. A participação neste Campeonato implica na aceitação total de todos os itens deste Regulamento, sem nenhuma reserva, que poderá ser alterado pelos seus organizadores tantas vezes quanto necessário, garantida a sua divulgação de forma eficaz, a critério, também dos organizadores.

2.3. Os casos omissos não previstos neste Regulamento serão analisados e decididos pela pelos organizadores do Campeonato, cujas decisões são irrecorríveis.

Os competidores autorizam automaticamente a organização do evento a usar sua imagem e divulgar os resultados do campeonato sem custo nenhum para os organizadores.

2.4. O competidor que se negar a ceder a sua imagem na divulgação ou nos resultados do campeonato estará automaticamente banido dos campeonatos realizados por essa instituição.

3. DA COMPETIÇÃO

3.1. COPA MANAUS – NORMAS

Os grupos serão formados de forma aleatória através de sorteio.

A competição será dividida em fases de grupos e mata, mata. Na fase inicial os melhores jogadores dos grupos avançarão a fase seguinte.

3.1.1. Fase de Grupos e critérios de desempate

- a. Pontos conquistados
- b. Maior número de vitórias
- c. Melhor saldo de gols
- d. Melhor ataque
- e. Confronto direto

3.1.2. Fase mata, mata.

- a. Jogos de ida e volta

Regras específicas do mata, mata.

Em caso de empate no placar agregado após os jogos de ida e volta será feito um terceiro jogo com prorrogação e pênaltis ligado.

3.2 SELETIVAS COPA MANAUS

Haverá 8 Seletivas, onde os dois melhores por evento conquistarão a vaga para o Evento Principal.

Normas

A fase inicial ou de grupos seguirá o padrão da Copa Manaus, porém a fase mata, mata será diferente.

Fase mata, mata.

Jogo único com prorrogação e pênaltis ligado.

3.3. CONFIGURAÇÕES DE PARTIDA

Modo: Amistoso

Duração: 10 min

Lesões: Ligado

Câmera: Padrão Konami

Velocidade do jogo: 0

Setas dos jogadores: Amarelas

Nível: Estrela

Estádio: Aleatório

Clima: Bom

Altura da grama: Normal

Condições do campo: Normal

Emoção do jogador: Não

Cada competidor terá 4 minutos para montar suas táticas antes do início da partida.

- a. O “**start** ou **paradas** de partida” só poderão ser feitas nas seguintes situações; **lateral, escanteios, faltas, tiros de meta e no intervalo da partida.**
- b. Cada jogador terá direito a duas paradas por tempo, com a tolerância de 1 minuto para fazer as alterações devidas.
- c. Falta de **fair play** como: “Start e o botão PS fora das situações permitidas será analisada pelos organizadores, sendo o agente causador advertido ou até desclassificado das Seletivas ou do Campeonato Principal.
- d. O competidor que não se apresentar no momento que for convocado para realizar sua partida será penalizado com a perda da partida por WO (equivalente ao placar de 1 X 0)

4. CRONOGRAMA

4.1 SELETIVAS E A COPA MANAUS

As seletivas acontecerão nos seguintes dias:

Janeiro, dias 8,15,22 e 29

Fevereiro, 5,12, 19, 26

O Evento Principal ou a COPA MANAUS será no dia 5 de março de 2017.

Todos os Eventos se iniciarão as 11:00h da manhã, sendo q as competições terão início as 13:00h.

5. INSCRIÇÕES E VAGAS

O Competidor poderá se inscrever com duas vagas nas Seletivas e na Copa Manaus, sendo que:

5.1. SELETIVAS:

- a. O competidor poderá comprar 1 ou 2 vagas;
- b. Na fase de grupos, tal competidor será posto em grupos distintos, mas na fase mata - mata, o sorteio definirá a sorte;
- c. A vaga conquistada pelo competidor através da seletiva é intransferível;
- d. Mesmo que o competidor possua duas inscrições em qualquer seletiva, o mesmo só poderá conquistar uma vaga, a outra vaga terá que ser adquirida obrigatoriamente através do pagamento integral da taxa de inscrição do evento, no valor de R\$65,00.

5.2. COPA MANAUS:

- a. No dia do evento o competidor poderá compra no máximo 2 vagas, desde que não tenha conquistado nenhuma outra vaga por meio de seletiva.
- b. Na fase de grupos, tal competidor será posto em grupos distintos, mas na fase mata - mata, o sorteio definirá a sorte;

5.3 VALORES

Taxa de inscrição seletivas Copa Manaus - R\$ 15,00

Taxa de inscrição copa Manaus - R\$ 65,00

6. PREMIAÇÃO

6.1. SELETIVAS COPA MANAUS

Vencedor R\$ 50,00 mais a vaga para o Evento principal.

Vice-campeão – vaga para o Evento principal.

6.2. COPA MANAUS- EVENTO PRINCIPAL

Vencedor – R\$ 1.000,00 em espécie, mais troféu e medalha.

Vice-campeão -R\$ 100,00 em espécie, mais medalha.

3º lugar - R\$ 50,00 em espécie, mais medalha.